

2025학년도 수시모집 입시결과

■ 일반전형

학과	경쟁률	학생부성적				추가합격 후보순위	2025학년도 성적반영비율	2026학년도 성적반영비율
		최초합격		최종합격				
		최고등급	최저등급	평균등급	최저등급			
귀금속보석디자인전공	3.32	—				예비43	실기100	실기100
융합조형디자인전공	2.86	—				예비29	실기100	실기100
뷰티디자인전공	5.28	—				예비50	실기100	실기100
만화게임영상전공	11.81	1등급	2등급	1등급	2등급	예비40	실기70/학생부30	실기90/학생부10
애니메이션&웹툰전공	14.64	1등급	2등급	2등급	3등급	예비72	실기80/학생부20	실기100
시각·영상디자인전공	4.62	2등급	3등급	2등급	4등급	예비58	실기90/학생부10	실기80/학생부20
연극영화전공	1.73	1등급	3등급	2등급	4등급	예비9	실기80/학생부20	실기60/학생부20 /면접20
공연예술전공	3.38	—				예비10	실기100	실기100
실용음악전공	3.00	2등급	3등급	2등급	5등급	예비12	실기80/학생부20	실기80/학생부20
스포츠과학과	1.20	2등급	4등급	2등급	4등급	—	실기80/학생부20	실기60/학생부10 /면접30
게임애니메이션전공	2.95	—				예비32	실기100	실기100
스포츠융합과	0.90	1등급	4등급	2등급	4등급	—	실기70/학생부30	실기70/면접30

■ 정원의특별전형

전형명	경쟁률	학생부성적				추가합격 후보순위	2025학년도 성적반영비율	2026학년도 성적반영비율
		최초합격		최종합격				
		최고등급	최저등급	평균등급	최저등급			
농어촌학생	5.75	1등급	2등급	1등급	2등급	예비14	학생부100	학생부100
특성화고교졸업자	10.67	1등급	1등급	1등급	1등급	예비9	학생부100	학생부100
기회균등제 (기초생활수급자, 차상위)	3.60	1등급	2등급	1등급	2등급	예비9	학생부100	학생부100
특수교육대상자	0.50	1등급	3등급	2등급	3등급	—	학생부100	학생부70/면접30
서해 5도	1.50	2등급	4등급	3등급	4등급	—	학생부100	학생부100