

2025학년도 수시모집 입시결과

■ 일반전형

2025학년도 학과(전공)	경쟁률	학생부 성적				추가 합격 후보 순위	2025학년도 성적 반영비율(%)	2026학년도 성적 반영비율(%)
		최초 합격			최종 합격			
		최고	최저	평균	최저			
귀금속보석디자인전공 금속조형디자인전공(변경)	3.32	-				예비 43	실기 100	실기 100
뷰티디자인전공	5.28	-				예비 50	실기 100	실기 100
융합조형디자인전공	2.86	-				예비 29	실기 100	실기 100
만화게임영상전공	11.81	1등급	2등급	1등급	2등급	예비 40	실기 70 / 학생부 30	실기 90 / 학생부 10
시각·영상디자인전공	4.62	2등급	3등급	2등급	4등급	예비 58	실기 90 / 학생부 10	실기 80 / 학생부 20
애니메이션&웹툰전공	14.64	1등급	2등급	2등급	3등급	예비 72	실기 80 / 학생부 20	실기 100
공연예술전공	3.38	-				예비 10	실기 100	실기 100
실용음악전공	3.00	2등급	3등급	2등급	5등급	예비 12	실기 80 / 학생부 20	실기 80 / 학생부 20
연극영화전공	1.30	1등급	3등급	2등급	4등급	예비 9	실기 80 / 학생부 20	실기 60 / 학생부 20 / 면접 20
스포츠과학과	1.20	2등급	4등급	2등급	4등급	-	실기 80 / 학생부 20	실기 60 / 학생부 10 / 면접 30
게임애니메이션학과	2.95	-				예비 32	실기 100	실기 100
스포츠융합학과 스포츠융합복지학과(변경)	0.90	-				-	실기 70 / 면접 30	실기 70 / 면접 30

■ 정원의 특별전형

전형명	경쟁률	학생부 성적				추가 합격 후보 순위	2025학년도 성적 반영비율(%)	2026학년도 성적 반영비율(%)
		최초 합격			최종 합격			
		최고	최저	평균	최저			
농어촌학생	5.75	1등급	2등급	1등급	2등급	예비 14	학생부 100	학생부 100
특성하고교졸업자	10.67	1등급	1등급	1등급	1등급	예비 9	학생부 100	학생부 100
기회균등제 (기초생활수급자, 차상위계층)	3.60	1등급	2등급	1등급	2등급	예비 9	학생부 100	학생부 100
특수교육대상자	0.50	1등급	3등급	2등급	3등급	-	학생부 100	학생부 70 / 면접 30
서해5도	1.50	2등급	4등급	3등급	4등급	-	학생부 100	학생부 100